

Umrüstung

Vorbereitung

Besorgen Sie sich zunächst eine **Münzeinheit** sowie eine **Kassen-** und eine **Rückgaberutsche** aus einem Profitech-3000-Gerät. Des weiteren wird je ein beliebiges 7- und ein 8poliges Kabel aus einem abgelaufenen adp-Geldspielgerät benötigt. Fehlende Komponenten können Sie beim Gauselmann Großhandel erwerben. Eine gebrauchte Münzeinheit erhalten Sie bei double you, Tel. (040) 657 18 41.

Gauselmann-Artikelliste

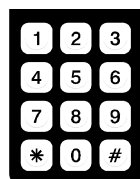
7poliges Kabel	Art.-Nr. 60008778
8poliges Kabel	Art.-Nr. 60003139
Überlauf neue Ausf. 4250/0000051	Art.-Nr. 60005005
Münzkanal Kasse 4250/0000091	Art.-Nr. 60005006
Zwischenstück Überlauf 4522/0000051	Art.-Nr. 60007386
U-Schiene (Münzkanal)	Art.-Nr. 60007423
Table-Kasse (nur für Tischgeräte)	Art.-Nr. 60009805
Zusatzschacht Münzdurchlauf (nur für Tischgeräte)	Art.-Nr. 60007653
Diese Artikel benötigen Sie nur, wenn der Auszahlblock zur Euro-Geldausgabe auf gelb umgebaut werden soll:	
Euro-Röhren ohne WSM	Art.-Nr. 60041863
Magnetträger, gelb	Art.-Nr. 60026563
Münzführung	Art.-Nr. 60007408
Schieber 1 DM	Art.-Nr. 60007411
Schieber 2 DM	Art.-Nr. 60007412
Schieber 5 DM	Art.-Nr. 60007413
Schieber 0,10 DM	Art.-Nr. 60007414

Umbau des Karten-Automaten

- Entfernen Sie die alte Münzeinheit aus dem Automaten.
- Stecken Sie den Jumper ⑦ in die für das Gerät passende Position: In Richtung Tastaturstecker für Geräte die Auszahlung unterstützen (z.B. Royal Flush), entgegengesetzt für Geräte, die keine Auszahlung unterstützen (z.B. Super Herz As). Siehe Abbildung.
- Schrauben Sie die herzCredit an die Automaten-Rückwand (Distanzrollen verwenden, sonst Kurzschlussgefahr).
- Verbinden Sie die Kabel, die von der CPU zur alten Münzeinheit gingen, mit den Anschlüssen ① der herzCredit.
- Entfernen Sie falls vorhanden die Jumper bei ③.
- Versetzen Sie den Kabelkanal 1 cm nach links.
- Entfernen Sie die alte Kassen- und Rückgaberutsche und ersetzen diese durch die neuen.
- Setzen Sie die neue Münzeinheit ein und verbinden diese über das 7polige und das 8polige Flachbandkabel mit den Anschlüssen ② der herzCredit.
- Nehmen Sie den Karten-Automat in Betrieb. Stecken Sie die ST-25-Tastatur auf den Anschluss ④ und stellen die herzCredit auf Ihre Bedürfnisse ein.

Menü

Bedienung



Drücken Sie **[*]**, um zum nächsten Menüpunkt zu gelangen. Möchten Sie einen Menüpunkt ändern, drücken Sie **[#]**. Sie befinden sich jetzt im Einstellungsmodus. Sie können nun Zahlenwerte durch direkte Eingabe über die Tastatur einstellen. Betätigen Sie **[*]**, wechselt der Wert zwischen den möglichen Einstellungen. Die zulässigen Einstellungen sind jeweils in den erklärenden Texten angegeben. Durch nochmaliges Drücken von **[#]** wird die Einstellung gespeichert.

Optionen

EINSTELLUNG

Hier können Sie die folgenden Einstellungen vornehmen:

Geräte-Name [unbekannt]

Wählen Sie aus einer Liste den Eintrag mit dem Namen des Gerätes aus. Falls Sie dies nicht tun oder einen falschen Eintrag wählen, arbeitet das Gerät nicht richtig.

GER.NUM [00000000]

Stellen Sie die achtstellige Gerätenummer ein. Diese erscheint auf dem Kassierungsbeleg.

HAL.NUM [00000000]

Stellen Sie die achtstellige Hallennummer ein. Diese erscheint auf dem Kassierungsbeleg.

Spielkosten [0,05 €]

Stellen Sie hier ein, ob ein Spiel (Gegenwert von 0,10 DM) 0,05 € oder 0,10 € kostet.

Token-Annahme [AUS]

Stellen Sie hier ein, ob Token angenommen werden sollen. Das Einschalten der Token-Annahme sperrt jedoch die Restgeldauszahlung. Diese muss bei Bedarf im übernächsten Menüpunkt eingestellt werden.

Token-Wert [5 €]

Geben Sie den Geld-Wert einer Toke an. Dieser kann in 0,50-€-Schritten von 0,50 € bis 5 € eingestellt werden.

5c Annahme [aus]

Ist die Tokenannahme gesperrt, kann hier die Annahme von 5 Cent aktiviert werden.

2-Euro-Bonus [aus]

Stellen Sie hier ein, ob auf den Einwurf einer 2-Euro-Münze ein Bonus von 50 Cent gegeben wird.

Auszahlung [keine]

Stellen Sie hier das Auszahlungsverhalten ein.

Keine	Alle Auszahlungen werden auf das Gerät zurückgebucht.
Geld + WSM5	Es werden Restgeld und Token ausgezahlt (WSM5 = Token mit 5-DM-Ø; WSM2 = Token mit 2-DM-Ø). Dieser Menüpunkt erscheint nicht, wenn die Tokenannahme aktiviert ist.
Geld + WSM2	
Nur WSM5	Es werden nur Token ausgezahlt. Beträge, die niedriger als der Tokenwert sind, werden wieder auf das Gerät gebucht und müssen verspielt werden.
Nur WSM2	

Med.Faktor [1]

Stellen Sie die Anzahl der Token ein, die je gewonnener Medaille ausgegeben werden soll. Sie können von 1 bis 10 wählen. Soll mehr als eine Toke ausgezahlt werden, müssen Sie anschließend die Menge der Token einstellen, die die Röhre bis zur Hälfte füllt (siehe gelbe Markierung - empf. Füllhöhe). Dieses verhindert die Leerspielung von Token.

Einstellung Ende

Hiermit beenden Sie die Einstellungen.

SERVICE-MENÜ

Hier können Sie die folgenden Service-Aktionen ausführen:

Aufbuchung 0,10|1,-|2,-|5,-

Die entsprechende Münze wird auf das Gerät aufgebucht. Mit diesen Funktionen kann man testen, ob die Aufbuchung zum Spielgerät funktioniert, um z.B. zu klären, ob Buchungsfehler an der Verbindung zur Zentraleinheit vorliegen.

Auszahlung 0,1|0,5|1,-|2,-€
entspricht 0,1|2,-|1,-|5,-D

Die entsprechende Münze wird ausgezahlt. Mit diesen Funktionen kann man testen, ob die Auszahlung funktioniert, um z.B. zu klären, ob Fehler an der Verbindung zur Münzeinheit vorliegen.

